

**16ª COPA AMVAP DE FUTEBOL AMADOR / 2025.****FORMA DE DISPUTA****DAS EQUIPES PARTICIPANTES (A PARTIR DO SORTEIO REALIZADO)**

Art. 1º: Participarão desta edição da **16ª COPA AMVAP DE FUTEBOL AMADOR – EDIÇÃO 2025.**

CHAVE A		CHAVE B	
01	CACHOEIRA DOURADA	01	PRATA
02	ARAGUARI	02	CANAPOLIS
03	CAPINOPOLIS	03	MONTE ALEGRE DE MINAS
04	SANTA VITORIA	04	IPIAÇU
05	ARAPORÃ	05	TUPACIGUARA
06	IRAI DE MINAS	06	CENTRALINA
07	ITUIUTABA	07	UBERLÂNDIA
08	CAMPINA VERDE	08	-X-X-X-X-X-X-X-X-X-X-

Art. 2º: PRIMEIRA FASE: será disputada por **15 (quinze)** equipes, divididas em 02 (duas) chaves: **A** composta por 08 (**oito**) equipes e **B** por 07 (sete) equipes em cada, **onde jogarão entre si dentro das respectivas chaves.**

§ 1º: Nesta fase classificará as **04 (quatro)** equipes melhores pontuadas de cada **CHAVE** à fase seguinte;

Em caso de empate entre 02 (duas) ou mais agremiações, em número de pontos ganhos **AO TÉRMINO DA PRIMEIRA FASE**, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- A) – Maior número de pontos ganhos;
- B) – Maior número de vitórias;
- C) – Maior saldo de gols;
- D) – Maior número de gols marcados;
- E) – Menor número de gols sofridos;
- F) – Sorteio.

Parágrafo único: A partir da segunda fase obedecerá aos critérios específicos da fase em disputa.



16ª COPA AMVAP DE FUTEBOL AMADOR / 2025.

Art. 3º: SEGUNDA FASE (QUARTAS DE FINAIS): será disputada por um número de 08 (oito) equipes classificadas da fase anterior, **em jogos de ida/volta, entrando em igualdade de condições** de acordo com os seguintes confrontos:

1º ch. A x 4º ch. B	2º ch. A x 3º ch. B
1º ch. B x 4º ch. A	2º ch. B x 3º ch. A

§ 1º: Classificará à próxima fase as equipes vencedoras de cada confronto;

§ 2º: As equipes de **melhor pontuação conquistada na fase anterior** farão o jogo de volta em seu mando.

3º: Caso duas ou mais equipes cheguem com mesmo número de pontos ou mesmo índice técnico de aproveitamento, a organização realizará o sorteio para definir os mandos.

4º: Critérios de desempate:

I - Pontuação e/ou saldo de gols,

II - Caso as equipes terminem empatadas com o mesmo número de pontos e/ou mesmo saldo de gols, **será definida as equipes classificadas** através de cobrança de uma série inicial de 05 (cinco) penalidades, em persistindo empate cobrança alternadas.

5º: **IMPORTANTE:** observar que para os confrontos desta segunda fase, **utilizou-se tão somente a colocação de cada equipe na primeira fase dentro das respectivas chaves.**

Art. 4º: TERCEIRA FASE (SEMIFINAL): será disputada por um número de 04 (quatro) equipes classificadas da fase anterior, **em jogos de ida/volta, entrando em igualdade de condições** de acordo com os seguintes confrontos:

1º colocado no geral disputado	2º colocado no geral disputado
X	X
4º colocado no geral disputado	3º colocado no geral disputado

§ 1º: Classificará à próxima fase as equipes vencedoras de cada confronto;

§ 2º: A (s) equipe (s) de **melhor pontuação conquistada somando-se a pontuação das fases anteriores**, farão o jogo de volta em seu mando, será considerado o (s) índice (s) técnico de aproveitamento de cada equipe das fases anteriores.



16ª COPA AMVAP DE FUTEBOL AMADOR / 2025.

§ 3º: Caso duas ou mais equipes cheguem com mesmo número de pontos ou mesmo índice técnico de aproveitamento, a organização realizará o sorteio para definir os mandos.

§ 4º: Critérios de desempate:

I - Pontuação e/ou saldo de gols,

II - Caso as equipes terminem empatadas com o mesmo número de pontos e/ou mesmo saldo de gols, **será definida as equipes classificadas** através de cobrança de uma série inicial de 05 (cinco) penalidades, em persistindo empate cobrança alternadas.

§ 5º: **NOTA EXPLICATIVA:** INDICE TÉCNICO DE APROVEITAMENTO – **obtido a partir do número de pontos conquistados nas fases anteriores** (dividido) pela pontuação máxima que cada equipe poderia atingir nas fases anteriores, sendo na (**chave A – até 27 pontos, e, na chave B – até 24 pontos**).

Art. 5º: **QUARTA FASE (FINAL):** será disputada por um número de 02 (duas) equipes classificadas da fase anterior, **em jogos de ida/volta, entrando em igualdade de condições** acordo com os seguintes confrontos:

1º colocado no geral disputado x 2º colocado no geral disputado

§ 1º: A equipe que vencer estes confrontos será consagrada a equipe campeã.

§ 2º: A **equipe de melhor pontuação conquistada nas fases anteriores fará o jogo de volta em seu mando.**

§ 3º: A Caso as duas equipes cheguem com mesmo número de pontos ou índice técnico, a organização realizará o sorteio para definir os mandos.

4º: Critérios de desempate:

I - Pontuação e/ou saldo de gols,

II - Caso as equipes terminem empatadas com o mesmo número de pontos e/ou mesmo saldo de gols, **será definida a equipe CAMPEÃ** através de cobrança de uma série inicial de 05 (cinco) penalidades, em persistindo empate cobranças alternadas.

§ 5º: **NOTA EXPLICATIVA:** INDICE TÉCNICO DE APROVEITAMENTO – **obtido a partir do número de pontos conquistados nas fases anteriores** (dividido) pela pontuação máxima que cada equipe poderia atingir na fase anterior, sendo na (**chave A – até 33 pontos, e, na chave B – até 30 pontos**).



LIGA UBERLANDENSE DE FUTEBOL

FUNDADA EM 06 DE SETEMBRO DE 1943

Filiada à FMF - Federação Mineira de Futebol - CBF - Confederação Brasileira de Futebol

CNPJ. 18.594.341/0001 - 06

Inscrição Estadual: ISENTA

Lei de Utilidade Pública Municipal Nº 645 de 13-03-1957

16ª COPA AMVAP DE FUTEBOL AMADOR / 2025.

Art. 6º: Compete a Comissão Organizadora (AMVAP e LUF), interpretar as disposições, as dúvidas, as omissões que surgirem nesta FORMA DE DISPUTA, deliberando para o bom andamento da competição.

Parágrafo único: Poderá a Comissão Organizadora (AMVAP e LUF), e seus departamentos constituídos baixarem normativas e diretrizes de interesse da competição.

Publica-se!

Torna-se público para o conhecimento de todos!!!

LIGA UBERLANDENSE DE FUTEBOL
DEPTO TÉCNICO

1943